

ZAŁĄCZNIK nr1 do Regulaminu dyscypliny Sportowe Rajdy Konne dotyczący udziału osób niepełnosprawnych w zawodach rajdowych

ZASADY OGÓLNE STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH W SPORTOWYCH RAJDACH KONNYCH – KONKURS KLASY LL-ON

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 10 roku życia na kucach i od 12 roku życia na dużych koniach.

Regulamin rozgrywania

1. Zawodnicy niepełnosprawni mogą startować w konkursach klasy LL-Osób Niepełnosprawnych (LL-ON).
2. Warunki startu i niezbędne dokumenty tak, jak dla konkursów towarzyskich. Obowiązuje wymóg aktualnych badań lekarskich oraz ubezpieczenie NNW, oraz w przypadku niepełnoletnich – zgoda na start wydana przez rodzica/opiekuna prawnego.
3. Wyniki zawodów są rejestrowane przez komisję parajeździectwa PZJ.
4. Konkursy dla osób niepełnosprawnych rozgrywane są wspólnie z konkursami dla zawodników pełnosprawnych – przy zachowaniu oddzielnej klasyfikacji wyników.
5. Zawodników niepełnosprawnych nie obowiązuje posiadanie licencji PZJ/WZJ.
6. Minimalny wiek konia startującego pod zawodnikiem niepełnosprawnym wynosi 5 lat.
7. Dopuszczalny jest kilkakrotny start konia pod zawodnikami niepełnosprawnymi w konkursach klasy LL w danych zawodach przy zachowaniu zasady jednego startu dziennie.
8. Maksymalne tętno konia na bramce weterynaryjnej wynosi 64 ud/min.
9. Koń, na którym startuje osoba niepełnosprawna musi być oznaczony w grzywie i ogonie żółtą wstążką.
10. W zależności od liczby startujących par, prowadzona jest klasyfikacja wspólna lub oddzielna dla zawodników z niepełnosprawnością fizyczną oraz intelektualną przy zachowaniu zasady startu w konkursie minimum trzech par z każdej grupy niepełnosprawności .
11. Zawodnicy mają prawo do startu wspólnego w parach z pełnosprawnymi jeźdźcami asekurującymi, nie klasyfikowanymi w konkursie, w razie potrzeby udzielającymi pomocy zawodnikom niepełnosprawnym.
 - a. skali pomocy decyduje opiekun zawodnika, trener lub jeździec asekurujący.
 - b. Jeździec asekurujący w trakcie startu jedzie z zawodnikiem niepełnosprawnym.
 - c. Jeździec asekurujący może trzymać konia jeźdźca niepełnosprawnego na uwiązaniu.
 - d. W przypadku zawodników niepełnosprawnych intelektualnie lub z całościowymi zaburzeniami rozwoju jeździec asekurujący nadaje odpowiednie tempo i wskazuje kierunek jazdy.
12. Na całej trasie zawodnik niepełnosprawny może poruszać się chodem dowolnym.
13. Przekroczenie normy prędkości w górę (>14km/h) powoduje eliminację. Natomiast za prędkość poniżej 8 km/h zawodnik otrzymuje 0pkt.
14. Pozostałe zasady punktacji i wyłonienia zwycięzcy tak jak dla zawodników pełnosprawnych w tej klasie konkursu.
15. Dozwolone są modyfikacje siodła i rzędu do niepełnosprawności zawodnika zgodnie z zasadami stosowanymi w para ujeżdżeniu.

16. Użycie bata dopuszczalne jest jedynie u zawodników z ograniczoną sprawnością obręczy biodrowej oraz kończyn dolnych – potwierdzone przez klasyfikatora parajeździectwa.

Zasady rozgrywania:

1. dystanse pomiędzy 10 a 20 km.
2. tętno maksymalne 64 ud./min.
3. czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej wynosi 20 minut
4. konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h, przy czym przekroczenie prędkości w górę powoduje eliminację, natomiast uzyskanie prędkości mniejszej niż 8km/h powoduje nieprzyznanie punktów bonusowych za parametr prędkości.
5. start indywidualny lub w grupach 2 – 3 osobowych
6. czas przejazdu jest zamykany na linii mety

Zasady punktacji:

a) ruch:

bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt.

nieregularny (ocena B) – 1 pkt.

kulawy – eliminacja

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

do 3 minut włącznie – 3 pkt.

powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt.

powyżej 6 minut – 0 pkt.

c) prędkość przejazdu:

<8 km/h - 0 pkt

8 do 9 km/h - 1 pkt

>9 do 10 km/h - 2 pkt.

>10 do 11 km/h - 3 pkt

>11 do 12 km/h - 4 pkt

>12 do 13 km/h - 5 pkt

>13 do 14 km/h - 6 pkt

>14 km/h - eliminacja

Klasyfikacja:

Zwycięża zawodnik z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku równej liczby punktów o zajętym miejscu decyduje czas wejścia na bramkę weterynaryjną.